

ΘΕΜΑ 2

2.1 Στο μοντέλο της σπείρας, η ανάπτυξη ακολουθεί μια εξελικτική διαδικασία με την επαναληπτική εκτέλεση ενός κύκλου φάσεων, οι οποίες εμφανίζονται αριθμημένες, αλλά όχι με τη σωστή σειρά:

1. Συγγραφή κώδικα
2. Τεκμηρίωση
3. Σχεδίαση
4. Ανάλυση του προβλήματος
5. Έλεγχος και εκσφαλμάτωση

Να γράψετε στο γραπτό σας τη σωστή σειρά των φάσεων.

Μονάδες 5

2.2 Να επιλέξετε τις σωστές απαντήσεις (περισσότερες από μία):

Η ευχρηστία του συστήματος επιτυγχάνεται, όταν η επικοινωνία ενός χρήστη με ένα σύστημα υπολογιστή γίνεται μέσω ενός περιβάλλοντος που χαρακτηρίζεται από:

1. ευκολία εκμάθησης
2. υψηλή απόδοση εκτέλεσης έργου
3. χαμηλή συχνότητα εμφάνισης λαθών χρήστη
4. λειτουργία μηχανής αναζήτησης
5. ευκολία συγκράτησης της γνώσης της χρήσης του
6. υποκειμενική ικανοποίηση του χρήστη

Μονάδες 5

2.3

Δίνεται ο παρακάτω κώδικας σε Python:

```

1 i=0
2 a=5
3 while(i <= a):
4     if (i % 2 == 0 or a % 3 == 0):
5         print "Υπέροχα", "!"
6     else:
7         print ("i,", "a,")
8     i += 1
9     a -= 1

```

Επίσης, δίνεται το ακόλουθο υπόδειγμα πίνακα τιμών:

Αριθμός εντολής	i	a	Οθόνη
1	0		
...	...	...	...

Να συμπληρώσετε στο γραπτό σας τον πίνακα τιμών, δημιουργώντας μια νέα γραμμή στον πίνακα για κάθε εντολή εκχώρησης που εκτελείται και μια νέα γραμμή για κάθε εντολή εξόδου (Οθόνη) που εκτελείται.

Μονάδες 15