

ΘΕΜΑ 4

Ένας ιδιοκτήτης βιβλιοπωλείου επισκέπτεται το διαδίκτυο προκειμένου να βρει και να αγοράσει σπάνια κόμικς. Προτίθεται να ξοδέψει μέχρι 300 ευρώ. Να αναπτύξετε πρόγραμμα σε Python το οποίο:

4.1 Να διαβάζει για κάθε κόμικ, την τιμή και τη χώρα προέλευσής του και να επιτρέπει την αγορά του, εφόσον η τιμή του δεν υπερβαίνει το διαθέσιμο υπόλοιπο χρημάτων. Διαφορετικά, να τερματίζει εμφανίζοντας το μήνυμα στην οθόνη «Τέλος αγορών». Να θεωρήσετε ότι όλες οι καταχωρήσεις των δεδομένων είναι σωστές.

Μονάδες 10

4.2 Να εμφανίζει στην οθόνη, το πλήθος των ελληνικών κόμικς (χώρα προέλευσης 'ΕΛΛΑΔΑ' ή 'Ελλάδα') και το πλήθος των ξένων κόμικς που αγόρασε ο ιδιοκτήτης βιβλιοπωλείου.

Μονάδες 5

4.3 Να εμφανίζει στην οθόνη το μεγαλύτερο ποσό που ξόδεψε για την αγορά ενός κόμικ (ακριβότερο κόμικ). Να θεωρήσετε ότι μόνο ένα κόμικ έχει τη μεγαλύτερη τιμή.

Μονάδες 5

4.4 Να εμφανίζει στην οθόνη, το ποσό που περίσσεψε, εφόσον αυτό υπάρχει, διαφορετικά το μήνυμα «Εξαντλήθηκε όλο το ποσό». Να θεωρήσετε ότι πραγματοποιήθηκε τουλάχιστον μια αγορά.

Μονάδες 5

Για να είναι εμφανής η ύπαρξη της ίδιας εσοχής, συστήνεται οι μαθητές στο γραπτό τους να σημειώνουν τις εντολές που ανήκουν στο ίδιο μπλοκ με μία κάθετη γραμμή μπροστά από αυτές. Παράδειγμα:

```
while x<4:
    b=b+1
    a=a*x
    print a, x
    if b%2 == 0:
        x=x+1
        print x
print b
```